

PROGRAMA

Viernes 20 de Octubre 2017

- 15:00 Entrega de documentación.
- 15:45 Inauguración Oficial de la Jornada.
ANABEL CORNAGO
- 16:00 TALLER “Cómo empezar a estimular: Programas básicos, estrategias y sesiones estructuradas”.
- Estrategias generales en el día a día.
 - La importancia de la regulación sensorial.
 - Interacción básica: comunicación y reciprocidad emocional.
 - Las manitas blandas y otros aspectos de la motricidad fina.
 - La imitación como base del aprendizaje.
 - Bases del juego.
- 18:00 – 18:30 **Descanso**
- Autonomía paso a paso.
 - Del lenguaje receptivo a la estimulación de 1ª palabras.
 - Cognición manipulativa, estructurada y con juegos.
 - De las sesiones estructuradas a la generalización.
 - Pautas y herramientas en intervención socio emocional.

Sábado 21 de Octubre de 2017

- 09:00 TALLER “Teoría de la mente”.
- Emociones básicas: comprensión, expresión y regulación.
 - Los órganos de los sentidos y sus verbos asociados.
 - Perspectivas simples y complejas.
 - Ver conduce a saber
- 11:00-11:30 **Descanso**
- Estados mentales y su relación emocional.
 - Creencias falsas y creencias verdaderas.

- Gestos, intenciones e inferencias.
- Fantasía, engaños y mentiras.
- Pragmática y lenguaje figurado.
- Flexibilidad de pensamiento.

14:00 - 16:00 **Comida**

RAFA SUÑER

- El diagnóstico inicio de todo. Comunicación y aceptación.
- ¿Qué es ser normal? ¿Tu eres normal? Definiciones y ejemplos.
- El cambio y el miedo. Relación y evolución conjunta de estos conceptos.
- Toma de decisiones. Yo puedo elegir siempre. Puesta en marcha de decisiones como punto inicial de nuestra evolución personal.
- ¿Y ahora qué? Trabajar duro en la base de cualquier avance.
- Ejemplos de éxito.
- Conclusiones.

18:00 – 18:30 **Descanso**

ANABEL CORNAGO

TALLER “Del Juego”.

- Etapas del juego.
- El juego sensoriomotor.
- El juego funcional con juguetes.
- La atención compartida.
- El juego simbólico: imaginación y creatividad.
- El juego con otros niños.
- Los grupos de juegos pautas.
- Cómo mejorar la conducta de juego y relación entre iguales.
- claves para seguir jugando.

19:45 **Ruegos y preguntas.**

20:00 **Final y clausura.**